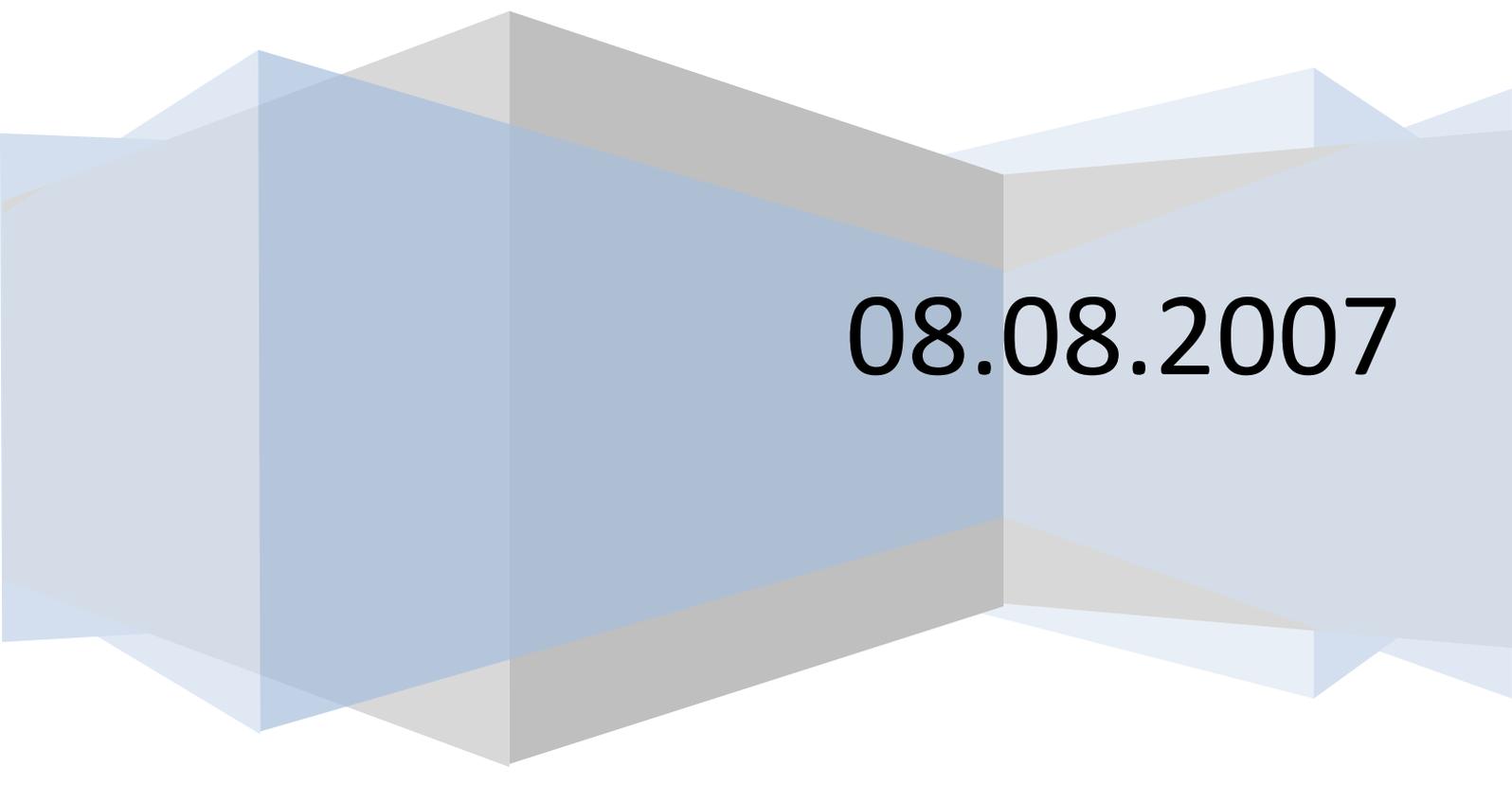


Point de Repos.

Tutorial de zachdu59

Marcoest



08.08.2007

Nous allons faire un points de repos: c'est a dire que quand on appui sur la touche Action là ou il y a un lit (par exemple) nous allons "reprendre des forces".

Commencer tout d'abord par mettre un lit(ou autre chose, c'est la ou nous allons nous reposer) sur la map. Créez un événement (qui est sur le lit, évidemment) et laissez un message comme: "Voulez-vous dormir?" Faites une proposition au choix: "OUI" ou "NON"

Dans NON ne mettez rien

Mais dans OUI, mettez, soignez équipe complète

Puis modifier le ton de l'écran : Rouge, Vert et Bleu au plus bas(Pour que ce soit noir)

Mettez une attente de 30 frames

Puis remodifier le ton de l'écran pour qu'il soit normal(Ne modifier rien: lorsque vous appuyer sur "modifier le ton de l'écran" les couleurs sont par défauts, appuyer donc directement sur "OK")

Mettez une attente de 20 frames

Puis mettez un message comme : "Vous avez bien dormis, vous récupérez tous vos points de vie."

Et voilà, vous avez créé un point de repos.